

APP-TIPPS



QUIVER – 3D COLORING APP



Verwandlung einfacher Bildvorlagen in 3D-Animationen.

Ab 3 Jahren - kostenlos (Bildvorlagen zum Teil kostenpflichtig)



KNIETZSCHES GESCHICHTENWERKSTATT



Ermöglicht Kindern ihre eigenen Bildergeschichten zu gestalten und mit Texten zu versehen. Für kreative Anregungen können sie sich die kleinen Filme von Knietsche zu verschiedenen Themen ansehen.

Ab 7 Jahre – kostenlos



TOONTASTIC



Geschichten in Form von Cartoons selber ganz einfach und strukturiert erstellen

Ab 4 Jahren - kostenlos



CHATTERPIX KIDS



Gegenstände in drei einfachen Schritten zum Sprechen bringen.

Ab 6 Jahren - kostenlos



LAURAS STERN

Lauras Stern präsentiert mehr als 200 Alltagsgegenstände in vier verschiedenen Sprachen

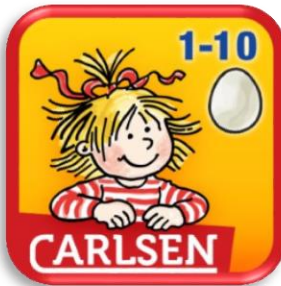
Ab 4 Jahren – kostenpflichtig



SCHATZ SCHATZ!

Abenteuerreise mit Rätseln, Zahlen und Buchstaben.

Ab 4 Jahren – kostenpflichtig



CONNI ZAHLEN 1-10

Einstieg und Training für grundlegende Mathematik: Zahlen von 1 bis 10, Addition im einstelligen Bereich, Zehner bilden, Blitzrechnen

Ab 4 Jahren – kostenpflichtig



iMOVIE

Übersichtliches simples Schnittprogramm für Smartphone und Tablet

Ab 4 Jahren - kostenlos



BOOK CREATOR

Durch simple Bedienungen eigene Bücher mit Bildern, Text, Sound und Videos erstellen

Ab 4 Jahren- kostenpflichtig





STOP MOTION STUDIO

Kinderleicht einen professionellen Stop-Motion Film erstellen.

Ab 4 Jahren - kostenpflichtig



PICSART ANIMATOR

Einfaches Erstellen von Animationen mit zusätzlichen Effekten

Ab 4 Jahren - kostenlos



KABU – DIE INFO-APP FÜR KINDER

Inhalte für Kinder im Grundschulalter werden hier unterhaltsam und lehrreich aufbereitet. Die App vermittelt Wissen zum sicheren Umgang mit digitalen Medien, informiert kindgerecht über spannende Themen und hält kurzweilige Rätselspiele bereit.

Ab 6 Jahren - kostenlos



FOLDIFY

Verbindung von digitaler und haptischer Wahrnehmung

Förderung von Kreativität

Ab 5 Jahren - kostenpflichtig



MALDUELL EDU

Schneller und genauer als der Duellgegner bunte Figuren und Formen ausmalen und Punkte kassieren. Förderung von sozialer Interaktion und feinmotorischen Fähigkeiten

Ab 5 Jahren – kostenpflichtig

